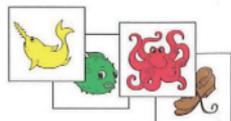




フィッシャーフリッツ

<セット内容>



絵カード 25枚



色サイコロ・魚サイコロ各1ヶ

年齢：6才から

人数：2～5人

時間：約20分

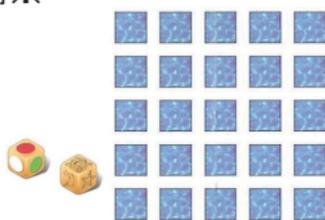


※ゲームの目的※

漁師のフリッツが友だちみんなで魚釣りをして、釣れた魚の数を競っています。でもあっちこっちに落ちている靴をつらないように気を付けて！それと釣り上げた魚も友だちには取られないように気を付けないといけません。サイコロの指示通りの魚を裏向きのカードの中から探します。靴を釣っちゃうとマイナスポイント・・・、場のカードがなくなったときによりたくさんの魚カードを持っていたプレイヤーの勝ち！

※ゲームの準備※

25枚のカードをよく混ぜ、絵の面が下になるように5列×5列に並べて準備完了！



※遊び方※

いちばん年齢の低いプレイヤーから時計回りにスタートします。プレイヤーは順番が来ると、サイコロを2つ同時に振ります。2つのサイコロの出た目の**※示すもの**を、場のカードから探します。

※示すもの

基本的に出た色で出た絵の魚を探します。但し、白色の目は好きな色、ヒトデはどんな魚でも良いというラッキーな目もあります。

例：



この組み合わせの場合は緑のタコを探します。



この組み合わせの場合はフグなら何色でもかまいません。



この組み合わせの場合は赤色ならどんな魚でもかまいません。



この組み合わせの場合はどの色のどんな魚でもかまいません。

そして、好きなカードをめくりします。

そのめくったカードが

- ・ 正解だったら → そのカードがもらえます。裏に向けて左から順になるように自分の手元に置きます。 → 続けてサイコロを振ることができます。
 - ・ ハズレだったら → そのカードはもらえません。元の場所に戻してください。
 - ・ 靴だったら → その靴はマイナスポイントになります。その靴カードも自分の手元に同じように並べます。
- 次プレイヤーの順番です。

※他のプレイヤーがすでに釣り上げた魚※

プレイヤーは海の中(場のカード)からだけでなく、他のプレイヤーがすでに釣り上げた列からも釣ることができます。

一例え

自分の順番でサイコロを振り、緑のフグが出ました。そのときに『緑のフグはすでに誰か他のプレイヤーが取ってしまった！』と思った場合、その取ったと思うプレイヤーの列から取ることができます。

正解したらそのカードがもらえます。間違った場合は何ももらえません。

！注意！



白色でヒトデの場合、この場合のみ他のプレイヤーの列から取ることはできません。

※ゲーム終了※

場のカードが無くなったらゲーム終了！魚はそれぞれ1点、靴はそれぞれマイナス1点として、自分の点数を数えます。いちばん点数の高いプレイヤーの勝ちです。

※応用ルール※

ゲームの初めに1枚の魚カードをめくりします。ゲームが終了し点数を数える際に、この最初にめくったカードの魚と同じ種類を持っているプレイヤーは、プラス2ポイント、同じ色のカードを持っているプレイヤーにもプラス2ポイント、最初にめくったカードと同じものを持っているプレイヤーはプラス4ポイントとして数えます。



販売元 株式会社ブラザー・ジョルダン社