



# ノーサンキュー

<セット内容>

年齢：8才から／人数：3～5人／時間：約20分



カード33枚  
(3から35まで各1枚)



チップ55枚

## ※ゲームの目的※

カードに描かれた数字はマイナス点、プレイヤーの持っているチップはプラス点です。順番がくるとカードを引き取るか引き取らないかを選択しなければなりません。(引き取らない場合はチップを1枚、場に出さなければなりません) こうしてカードが無くなるまでプレイします。よりマイナス点の低いプレイヤーの勝ち!!

## ※ゲームの準備※

3から35までそれぞれ1枚ずつ、計33枚のカードをよく混ぜます。その中からカードを9枚、裏向きにしたまま抜き取ります。(ゲームが終わるまで、誰にも見られないように箱になおしておきます) 残りのカードを机の中央に裏向きに置き、チップを各プレイヤーに11枚ずつ配ります。みんなに見えないように、チップを手の中に隠せたら、準備完了!

## ※遊び方※

どのプレイヤーから始めるかを決めて、時計回りに進めます。順番がくると山のいちばん上のカードを1枚めくります。そして、

- ・カード(マイナス点)を引き取るのか
- ・カードの横にチップ(プラス点)を1枚置いてパスする

を決めます。もし、そのプレイヤーがパスしたなら、次のプレイヤーが同じように引き取るか引き取らないのかを決めます。



※注意※  
引き取ったカードはみんなに見えるように自分の前に並べて置きます。

### 注：マイナスカードを引き取る時のヒント

このマイナスカードは2枚以上数字がつながると、低い数字のほうだけマイナス点となります。



例：例えば図のようにカードを引き取ったとします。単独の数字はそのままマイナス点ですが、このカードの中で7と8はつながっています。このときマイナス点は7+15=15ではなく、7となります。次に9を引き取れば7と8と9と10、計4枚につながり、この場合もマイナス7になります。同じように14と15と16がつながっているの、この3枚でマイナス点は14となります。

誰かがカードを引き取るまで、次のカードに進むことはありません。誰かがカードを引き取ったならば、その引き取ったプレイヤーは山から新たなカードを1枚めくり再スタートします。こうしてゲームを進めていきます。

☆☆☆  
引き取ったカードにチップがあれば、もちろんそのチップも引き取ったプレイヤーのもので、次から自分のチップとして使えます。

## ※ゲーム終了※

カードの山が無くなればゲーム終了です。マイナス点を合計し、そこからチップ(1枚1点)の分を引き自分の点数を計算します。より、マイナス点の低いプレイヤーが勝ちです。

### ☆ポイント☆

- ・カードを引き取るのをためらうと、チップが減りあとあと苦しくなります。
- ・チップが無くなるとパスできなくなります。
- ・「自分は引き取っても良いが他のプレイヤーはためらう」という状況を作ろう!
- ・カードがつながることに期待しすぎると、あらかじめ省いていた9枚の中に欲しいカードがあった・・・なんてこともあるのでほどほどに。

運も味方につけて、カードとチップのかけ引きを楽しんでください!

## ※上級者向け※

手持ちのチップの数を10枚ずつにして、はじめに抜く9枚のカードの中に「10」と「20」と「30」を入れます。そこから先のルールは同じです。9枚抜いているカードのうち3枚は分かっているので、より戦略的なゲームが楽しめます。