



# シックスニムト

<セット内容>

カード／1～104まで各1枚、計104枚

年齢：10才から

人数：2～10人

時間：約45分

## ※ゲームの目的※

このゲームの目的はカードを集めることではなく、よりマイナス点を少なくするというのが目的です。カードに描かれているウシのマーク1ヶがマイナス1点と数えて最後によりマイナス点が少ないプレイヤーの勝ちです。

## ※ゲームの準備※

まず、紙と鉛筆を用意します(点数をつけるのに必要)。カードをよく混ぜて、各プレイヤーに10枚ずつ配ります。残りのカードの山のいちばん上から4枚カードをひき、図のように並べて準備完了！

図1



## ※遊び方※

プレイヤーは全員、手持ちのカードから1枚のカードを選び、伏せた状態で机の上に置きます。最後のプレイヤーがカードを出してから、みんなでいっせいにカードめくり、順に並べていきます。

カードの並べ方

カードを並べるときは数の小さいプレイヤーから順に並べます。ただし、好きな場所には置けません。並べるカードとすでに並んでいるカードの最後尾の差が最も少ないカードの隣に置かなければなりません。

例：

図1の状態プレイヤーの出したカードが「14」「15」「44」「61」だったとします。いちばん小さい「14」からスタートで置く場所は最も近い「12」の横に置きます。以降、小さい数字から順に、より差が少ないカードの横に、いちばん大きい数字を出したプレイヤーが置き終わるまで続きます。図2はすべて置き終わった図です。

図2



!!!注意!!!

1つの列に置けるカードは、5枚までです。

6枚目を置くことになってしまった・・・

順々に置いていき6枚目を置くことになってしまったプレイヤーはその列をすべて引き取らなければなりません。そのプレイヤーが出したカード以外の5枚をすべて引き取り、その列のをリセットします。そして、そのプレイヤーが出したカードをその列のいちばん最初のカードとします。

!!!重要!!!

引き取ったカードの中に描かれているウシのマークがマイナスポイントです。ウシマーク1ヶがマイナス1点です。

数字が小さすぎて置けないとき・・・

数字が小さすぎて置けないときがあります。この場合このプレイヤーはどこかの列を引き取らなければなりません。(できるだけマイナスポイントの少ない列を選んだほうが良いでしょう)このときも引き取る枚数は5枚で、そのプレイヤーが出したカードをその列の最初のカードとします。

!!!重要!!!

引き取ったカードは手持ちのカードに混ぜないように脇によけて置きます。

## ※ゲーム終了※

すべてのカードを出し終えたらこのラウンドの終了です。それぞれ自分の引き取ったカードの中のマイナス点を数えます。そして紙に記入して記録しましょう。

誰かがマイナス66点になった時点でゲーム終了です。この時によりマイナス点の低いプレイヤーの勝ちです。

## ※バリエーション※

より戦略的にゲームしたい方におすすめのルールです。

☆ゲームに使うカードの数を限定します。

3人で遊ぶ場合：1から34までのカード34枚

4人で遊ぶ場合：1から44までのカード44枚

↓

10人で遊ぶ場合：1から104までのカード104枚

それ以外のカードはすべてよけてプレイします。ゲームの進め方は同じです。

☆各プレイヤーに配る10枚を自分で選んで取ることができる

好きなカードを10枚選んで取り、プレイします。そのほかのルールはすべて同じです。



販売元 株式会社ブラザー・ジョルダン社