

# Kuddel muddel

## クーデルムーデル

人数：2～4人 対象年齢：5歳～ 所要時間：15分

### セット内容



カード 80枚  
それぞれに3つのイラストが描かれています。



ベル 1個

### ゲームの目的

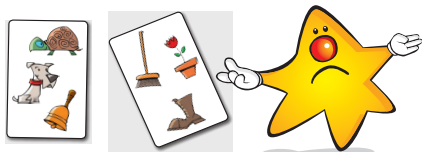
プレイヤーは各自、取ったカードを隣り合わせに並べて列にしていけます。ただし、並んだ2枚のカードには、少なくとも1つ、同じイラストが描かれていなければなりません。誰よりも早く7枚のカードを並べるのがゲームの目的です。



### カードの並べ方

最初に取りったカードをスタートカードとして手元に置きます。次のカードは、スタートカードの左右どちらに置いてかまいません。ただし、隣り合ったカードには少なくとも1つ同じイラストが描かれていなければなりません。

#### 例 1



2枚のカードのイラストを比べて見ましょう。同じ絵が1つもありません。取ったカードは使えないので、イラスト面を下にして机の上に戻します。

#### 例 2

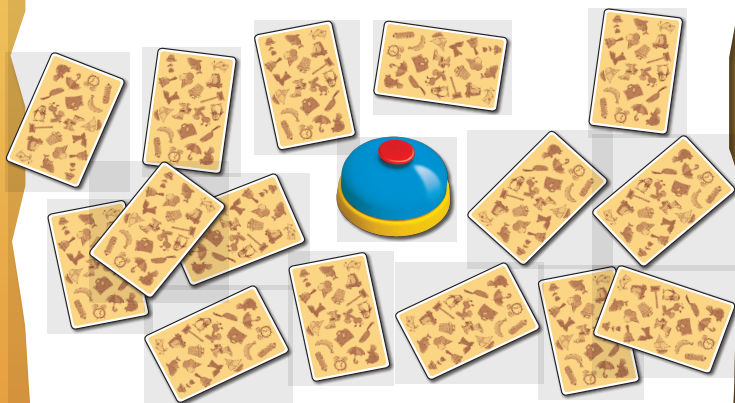


列の最後のカード（左）にも、たった今取ったカード（右）にも傘の絵が描かれています。これらのカードを隣り合わせに並べ、手持ちカードの列を伸ばしましょう。

こうして1枚ずつカードを取り、手元の列の最後のカードに新しいカードを加えられるかどうか判断します。列に加えられないカードは元に戻します。

### ゲームを始める前に

ベルを机の真ん中に置き、80枚のカードはよく混ぜ、イラスト面を下向きにしてベルの周りに置きます。



### ゲーム進行

一番年少のプレイヤーが『スタート!』の合図をし、全員いっせいにゲームを始めます。カードを並べ、誰よりも早く7枚の列を作るのが目的です。机の真ん中に置かれたカードを1枚ずつめくっていきながら、列に加えられるカードは手元に残して並べ、加えられないカードは裏返して元に戻します。

### カードの列が完成したら?

手元に7枚のカードの列が出来上がったらベルを鳴らして『ストップ!』の合図をします。そしてカードの列に誤りがないか、みんなで確認します。

カードが正しく並べられていれば、

このプレイヤーがそのラウンドの勝者です。7枚のカードを重ねて手元に置き、これを自分の得点とします。他のプレイヤーは、各自のカードを裏向けて机の上に戻します。そして次のラウンドに入ります。

カードの列に誤りが見つかったら

カードの並べ方が間違っていたり、まだ7枚に達していないのにベルを鳴らしてしまった場合は、誤ってベルを鳴らした罰則として、列のカードを裏向けて机の上に戻します。この後、そのプレイヤー以外のみんなだけでラウンドを続けます。

### ゲーム終了

プレイヤーの誰かが机の上の最後のカードを取ったらゲーム終了です。この時点でみんなの手持ちカードの列をチェックし、正しく並べて一番長い列を作ったプレイヤーを最終ラウンドの勝者とします。このプレイヤーだけがカードを手持ちの得点に加えることができます。全ラウンド終了時に一番多くのカードを集めたプレイヤーがゲームの勝者です。