

# ハンゲリーカメレオン

人数：2～4人  
年齢：6才～  
時間：約10～15分



カメレオンのキャミーと他のカメレオン達は、お腹を空かせてジャングルを跳び回り茂みの中の昆虫を探しています。数匹ならおやつには十分ですが、本当にお腹が空いている時はもっと必要です。満腹になるまで昆虫を見つけてあげることができるかな？ ジャングルを移動しながら、どこに何匹の虫が隠れているのかを覚えておきましょう。一番多くの昆虫を集めることができた人の勝ちです!!

## セット内容

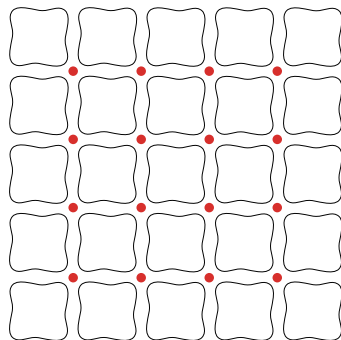


- カメレオン 4体
- カメレオンタイル 4枚
- ジャングルタイル 40枚
- カメレオンのキャミータイル 1枚
- 緑サイコロ 1個
- 白サイコロ 1個



## ゲームの準備

各自カメレオンを1体選び自分の前に置き、同じ色のカメレオンタイルをその横に置きます。ジャングルタイルを裏向きでよく混ぜ、右図のように5×5の正方形になるように並べます。タイルとタイルの間はカメレオンが停まれるだけの十分な幅を確保しましょう。残りの15枚のジャングルタイルは裏向きで山札として横に置き、その隣にカメレオンのキャミータイルと2種類のサイコロを置きます。



次に**自分のカメレオンを好きな交差点**(右図の赤いポイント)に置きます。その場所がそれぞれのスタート位置です。

## 遊び方

一番長く舌を伸ばせるプレイヤーから始めましょう。順番が来ると①サイコロを振り移動する・②昆虫を捕まえるの2つのアクションを行います。

### ①サイコロを振る

白と緑の両方のサイコロを同時に振ります。白サイコロの出た目の数だけ交差点を移動させます。ただし、1回の順番で同じ交差点を通ることはできません。※1つの交差点に複数のカメレオンが停まる事ができます。

### ②昆虫を捕まえる

移動を終えると虫取りの時間です。緑サイコロの出た数字の数だけ昆虫を捕まえます。停まった交差点の周りの4枚のタイルの中から1枚をめくりましょう。

めくったタイルには何匹の昆虫が現れましたか？

### ① 緑サイコロの数字と同じ数の昆虫

「うーん、おいしい！」めくったタイルを自分のカメレオンタイルの横に置き、山札から1枚裏向けたままその場所に補充します。

### ② 緑サイコロの数字よりも多い数の昆虫

おっと、食べすぎです。お腹に入りきりませんでした。めくったタイルを元に戻しましょう。

### ③ 緑サイコロの数字よりも少ない数の昆虫

続けて周りの別のタイルをめくりましょう。現れた昆虫の数を足して緑サイコロの数字と比べます。少なければもう一度別のタイルをめくる、同じなら①、多ければ②を参照してください。4枚全てのタイルをめくったが、緑サイコロの数字よりも少なかった場合は残念です。今回は昆虫が上手に隠れていました。めくったタイルを全て元に戻しましょう。

これであなたの番は終了です。左隣の人と交代しましょう。

例：白サイコロ 2 と、緑サイコロ 5 を振り、カメレオンを2交差点分進めました。目的は5匹の昆虫の捕獲です。最初にジャングルタイルを1枚めくると蛾が1匹現れました。続いてもう1枚めくると、今度はワラジムシが5匹現れました。昆虫は合計6匹となり、残念ながら1匹多くなったので、2枚のタイルを元に戻しました。もし最初にワラジムシが5匹のタイルをめくっていたら、そのカードがもらえていました。



## ゲームの終了

山札が空になり、5×5の正方形のジャングルが作れなくなった時点でゲーム終了。獲得したジャングルタイルの昆虫の数を数えましょう。一番多くの昆虫を捕まえたプレイヤーが勝者です。ご褒美にカメレオンのキャミータイルがもらえます。同点の場合は複数の勝者となります。

## バリエーション

各カメレオンにはお気に入りがあります。青いカメレオンは青い蚊、黄色いカメレオンは黄色い蛾、オレンジ色のカメレオンはオレンジ色のバッタ、そしてピンクのカメレオンはピンクのワラジムシが大好きです！ゲーム終了時、各自お気に入りの昆虫を捕まえていれば、その昆虫は2倍のポイントとして計算します。一番多くの昆虫を捕まえたプレイヤーが勝者です。同点の場合はお気に入りの昆虫をより多く捕まえたプレイヤーを勝者としてします。

