

サイコロキング・ジュニア

人数：2～4人
年齢：4才～
時間：約15分



サイコロ王国へようこそ！この王国では幼い時からサイコロを振る技術を磨き、サイコロキングを目指します。できるだけ早く、たくさんの塔と住民のいる巨大なお城を建てて、サイコロキングになれるのは誰でしょう？



セット内容

中庭プレート：4枚、課題カード：40枚、王冠：4個、サイコロ：4個

ゲームの準備

- ① 各プレイヤーはそれぞれ中庭プレートを1枚取り、表向きで自分の前に置きます。中庭プレートが余った場合は箱に戻しましょう。
- ② 続いて王冠を中庭プレートの上に置きます。
- ③ 課題カードをよく混ぜ、裏向きにして山札とします。
- ④ 山札から2枚めくり、表向きで置きます。
- ⑤ 4個のサイコロを用意すると準備完了です。



遊び方

時計回りの順番で進めます。一番最近、砂のお城を作ったプレイヤーから始めます。自分の番になったら、サイコロを一度に4個全てを振りましょう。

4個のサイコロの出目と2枚の課題カードを見比べます。

課題カードは2種類あります。

砲塔カード：

このカードを獲得するには、表示の色の出目が必要です。



(右カードの獲得例の出目)



住人カード：

このカードを獲得するには、表示の絵柄の出目が必要です。



(右カードの獲得例の出目)



※表示が3個の場合は、サイコロ4個の内の3個が一致していれば獲得できます。

●サイコロの出目と、どちらかの課題カードの表示が一致してる

→一致したカードを中庭の道につなげ、山札から1枚めくり次のプレイヤーと交代します。

●残念ながら一致しない場合

→残しておきたいサイコロ以外を振りなおし、もう一度出目とカードを見比べましょう。

- 一致した →カードを中庭につなげ、山札から1枚めくり次のプレイヤーと交代。
- 一致しない →次のプレイヤーと交代。

注：サイコロの出目と2枚の課題カードの表示内容が両方とも一致した場合は、どちらか好きな1枚を取りましょう。

重要：サイコロを振りなおし、さらにもう一度振り直したいサイコロがあれば、それらを**王冠と引き換え**に、振りなおすことができます。使用した王冠は箱に戻しましょう。

例：サイコロを振ると次の目が出ました。



右の課題カードのどちらにも一致しなかったため、2個の赤いサイコロ以外をもう一度振りなおすと下記のようにになりました。



赤色が3個になったので、一致した課題カードを自分の中庭の空いている道につなげることができました。



◆ゲームの終了

誰かが自分の中庭プレートに5枚の課題カードをつなげた時点で、ゲームは終了します。そのプレイヤーが勝者で、サイコロキングの称号を手に入れます。

◆バリエーション

誰かが中庭に5枚のカードをつなげると、そのラウンドでゲームを終了します。5枚のカードをつなげたプレイヤーが複数いれば、各自、その5枚のカードにトカゲが何匹いるか数えましょう。最も多くのトカゲがいるプレイヤーが勝者です。同点の場合は複数の勝者となります。



HABA Sales GmbH & Co.KG
August-Grosch-Straße 28 - 38 • 96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com



輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012 奈良県奈良市中山町 1512-1
TEL:0742-40-4048 www.brjordan.com

