

SOCKEN ZOCKEN



カードゲーム ソックスモンスター

4才から 2～6人 約10分

セット内容



ソックスモンスター
1匹



靴下
48枚 (24組)



モンスタータイル
8枚

ゲームのアイデア

ソックスモンスターが洋服ダンスの中で大暴れ！
とてもよく似た柄の中から正しい組み合わせの靴下をより多く見つけると、ご褒美にモンスタータイルがもらえます。一番多くのタイルを集めたプレイヤーが勝者です。

ゲームの準備

ソックスモンスターを机の真ん中に置きます。
靴下をよく混ぜソックスモンスターの周りに広げて、8枚のモンスタータイルを近くに置くと準備完了です。



遊び方

靴下に一番多く穴が空いているプレイヤーが「ソックスモンスターが出たぞ！」と言ってスタートの合図をします。合図と同時に**みんなで一斉**に正しい組み合わせの靴下を探し始めましょう。見つけた靴下のペアは自分の前に並べていきます。正しい組み合わせの靴下をより多く見つけましょう。

重要

- 靴下を探すときは片手しか使ってはいけません。もう片方の手は背中の後ろか、膝の上に置いておきましょう。
- 他の人の前にある靴下のペアは取ってはいけません。

ラウンドの終了

5組の靴下を集めたプレイヤーは、いち早くソックスモンスターを捕まえましょう。その時点でラウンドは終了し、他のプレイヤーは手に持っている靴下を机の真ん中に戻さなければなりません。それが正しいペアだったとしても戻します。

ソックスモンスターを捕まえたプレイヤーの靴下が、正しいペアかどうか全員で確認しましょう。

- すべてのペアが正しければ、ご褒美にモンスタータイルを1枚もらえます。

- 1組でも違ったペアがあった場合は、残念ながらモンスタータイルはもらえません。

他のプレイヤーの中で一番多く正しいペアを集めた人がご褒美としてモンスタータイルを1枚もらえます。
もし複数人いれば、誰もモンスタータイルはもらえず、代わりに1枚箱に戻します。

次のラウンドの開始

ソックスモンスターを机の真ん中に、全ての靴下もソックスモンスターの周りに戻し、みんなでよく混ぜましょう。前のラウンドの勝者がスタートの合図をします。

ゲームの終了

8枚のモンスタータイルが無くなった時点でゲーム終了です。一番多くのモンスタータイルを持っているプレイヤーがゲームの勝者です。

同点の場合は、その人達だけで決勝戦を行います。
全ての靴下を机に戻し、よく混ぜてスタートの合図と同時に決勝戦に残った人達で探します。

決勝戦では最初に正しい靴下のペアを1組自分の前に置き、ソックスモンスターを捕まえたプレイヤーの優勝です。

バリエーションルール

基本ルールに準じますが、以下の点を変更します。



- ①モンスタータイルをよく混ぜ、モンスターを表向きにして山札とし、ソックスモンスターの横に置きます。
- ②最年長のプレイヤーが一番上のモンスタータイルを1枚めくり、裏向きにしてその横に置きます。そして「ソックスモンスターが出たぞ！」と言ってスタートの合図をします。
- ③合図と同時にみんなで一斉にタイルに描かれた**二つのうち一つ**の正しい組み合わせの靴下を探し始めます。
- ④正しい組み合わせの靴下を集めた人は、いち早くソックスモンスターを捕まえましょう。
- ⑤ソックスモンスターを捕まえたプレイヤーの靴下が、タイルに描かれた正しいペアかどうか全員で確認しましょう。
●正しければ、ご褒美にモンスタータイルを1枚もらえます。
ソックスモンスターを机の真ん中に、全ての靴下もソックスモンスターの周りに戻し、みんなでよく混ぜ次のラウンドを開始します。
- 違っていれば、ソックスモンスターを机の真ん中に戻しましょう。
その他のプレイヤーだけでそのラウンドを再開します。

8枚のモンスタータイルが無くなった時点でゲーム終了です。一番多くのモンスタータイルを持っているプレイヤーがゲームの勝者です。同点の場合は、複数の勝者とします。



輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012 奈良県奈良市中山町1512-1
TEL：0742-40-4048 www.brjordan.com

HABA Sales GmbH & Co.KG www.habe-play.com



Version 1.0