

ZAUBERZWERG



飛び越せマジックフォレスト

5才から **1～6人** **約15分**

親切な小人のドワーフ、ルパートは、あなたの杖に魔法のクリスタルを装備したがついてきます。そのためには光の精霊を追っかけて魔法の森を通り過ぎ、ルパートのいる鉱山まで行かなければなりません。しかし邪悪な魔女たちもクリスタルを狙っています。魔女たちよりも早く鉱山までたどり着こう！

セット内容



フィールドタイル：6枚
(スタート・ゴール各1枚、道中4枚)

コマ：7個/スタンド：7個
(魔法使いの弟子4個、魔女3個)



フォレストカード：44枚
(魔法使いの弟子20枚、魔女20枚、ルパート4枚：『1・1・2・3』各1枚)

役割カード：6枚
(各種3枚)

ゲームの準備

- フィールドタイルをつなげましょう。
○ スタートとゴールのタイルは「リス」の描かれた面を使います。
○ 道中のタイルはどちらの面でもかまいません。
- 『魔法使いの弟子』4人と『魔女』1人を、スタート地点に配置します。
- 『魔女』をもう1人、スタート地点から3マス目に配置します。
- フォレストカードをよく混ぜ、フィールドの周りに裏向きにして広げ、そのうちの1枚をめくりスタート地点の近くに置きます。



残った『魔女』と6枚の役割カード(片面が何も描かれていないカード)は、裏面の《マジックバトル》でのみ使用するのので、箱に戻しましょう。

遊び方

このゲームは協力型で、プレイヤー同士で競うことはありません。

みんなでよく相談してゲームを進めます。順番にカードをめくり灯りの示すマスへコマを動かし、『魔女』たちよりも早く『魔法使いの弟子』たち全員をゴール(ルパートのいる鉱山)まで移動させましょう。

魔法使いの弟子と魔女を移動させる



最後にドワーフを見た人から時計回りの順番で始めます。好きなフォレストカードを1枚めくり、すでにめくってあるカードの隣に置きます。どちらかのカード1枚を使って移動させるので、**みんなでよく相談しましょう。**

カードは『弟子』か『魔女』のどちらかを、どの色の灯りのマスまで移動させるか示しています。選んだカードの指示通りに、表示のコマを灯りと同じ色の空いているマスまで移動させます。移動させるコマは、どの『弟子』でも、どの『魔女』でも構いません。



弟子で黄色い灯りカードを選んだので、弟子を1人、最初の黄色のマスの魔女を飛び越えて、次の黄色いマスまで動かしました。

選んだカードは「使用済カード」として、横に重ねていきます。フィールド周りのフォレストカードがなくなったら、「使用済カード」をよく混ぜ、最初と同じようにフィールドの周りに広げます。

ドワーフマジック

ドワーフのルパートカードは、好きなコマをカードの示す数だけ後ろの空いているマスまで**下げる**ことができます。他のコマがとまっているマスは数えません。もちろん『魔女』に使うことが有効でしょう。



ルパートカードを使って、魔女を2マス後ろに下げます。魔女のすぐ後ろの2マスにはすでに弟子がいたので、魔女をその後ろの2番目の空いたマス(4マス後ろ)に移動させます。

コマを移動させたら、次の人と交代します。

ルパート鉱山へゴール

どのコマもカードの示す色のマスへ移動できなくなれば、好きなコマを1人ゴールへ移動させましょう。



もう黄色いマスがないので、弟子をゴールまで移動させ、ルパートと会わせることができました。

ゲームの終了

4人の『弟子』全員がゴールにたどり着くと、みんなの勝利です。ただし、『魔女』が1人でも先にゴールしてしまうとみんなの負けとなります。

ゲームの難易度を下げる

何度か挑戦しても『魔女』に勝てない場合は、『弟子』の数を1人か2人減らしてみましょう。

ゲームの難易度を上げる

より難しさを求めるなら、次の7つのレベルに挑戦してみましょう。『魔女』たちをスタートもしくは、表示フィールドの3番目(中央)のマスに配置しましょう。

スタート	ゴール	レベル1: 森の散歩
スタート	ゴール	レベル2: マジックルート
スタート	ゴール	レベル3: きらめくスラローム
スタート	ゴール	レベル4: 憎しみの魔女
スタート	ゴール	レベル5: 狂乱レース
スタート	ゴール	レベル6: 賞金首レース
スタート	ゴール	レベル7: 最高傑作コース

マジックバトル(2～6人)

『魔女』と『魔法使いの弟子』の2チームに分かれてゴールを目指します。できるだけ同じ人数になるように分かれましょう。

- 各自、『魔女』か『弟子』の役割カードを手元に置きます。
- スタートとゴールのタイルは「ウサギ」の面を使用します。
- 『魔女』と『弟子』を3人ずつスタートに配置し、余ったコマは箱に戻します。
- フォレストカードをよく混ぜ山札として、各チームから1人ずつ、カードを2枚取り、順番を決めゲームを始めます。チームで相談して、2枚のカードのうち、1枚を選び協力型のルールと同じようにコマを動かします。
- 選択したカードは「使用済カード」として、横に重ねていきます。
- 新しいカードを1枚引いて(手元は常に2枚)相手チームと交代します。
- 山札がなくなると「使用済カード」をよく混ぜ、再度山札を作ります。
- 先に3人全員のコマをゴールまで進めたチームが勝ちです。



輸入販売元：株式会社ブラザー・ジョルダン社
〒631-0012 奈良県奈良市中山町1512-1
TEL：0742-40-4048 www.brjordan.com

